

## 800 33 488 RING INN KAMPRESULTATENE!

For bandy har lagleder/trener for hjemmelaget ansvaret for å ringe inn kampresultatet for hjemmekampene etter kampslutt.

**Frist: 15 minutter for elite herrer, 2 timer for resterende serier.**

**Dersom kampen ikke har blitt spilt pga dårlige isforhold eller lignende, skal dette innrapporteres til følgende e-mail: [bjorn-erik.thorp@nif.idrett.no](mailto:bjorn-erik.thorp@nif.idrett.no)**

**Dersom lagene unnlater å rapportere inn i henhold til gjeldende prosedyre, kan det bli ilagt en bot på kr. 100,- for første gangs forseelse. Om forseelsen gjentar seg økes boten til kr. 250,-. Boten økes videre med kr. 250,- for hver gjentakelse.**

Kampnummer må benyttes ved innringning. Dette finner man på selve kampen på Speaker.no.

Eksempel: <http://idrett.speaker.no/07/result.aspx?WCI=wiResults&WCU=3547436>

N3sport leverer resultater og tabeller til landets aviser og media. Sportsredaksjonene jobber med knappe tidsfrister. Det er derfor viktig at du ringer inn kampresultatet straks etter kampslutt. Gjør laglederne dette vil du umiddelbart finne oppdaterte resultater og tabeller på <http://idrett.speaker.no/07/organisation.aspx?Id=352&HideKO=1> samt i aviser rundt om i det ganske land.

### **Slik ringer du inn resultater:**

Talemaskinen sier "Hei og velkommen til oppdateringstjenesten til Idrettstelefonen", og ber deg taste **1** for lagidretter eller **2** for bedriftsidretter.

Taster du **1** for lagidrett: Blir du bedt om å velge idrett:

1: Fotball 2: Basketball 3: Ishockey . 4: Volleyball. 5: Håndball.

6. Tennis **7. Bandy (også for innebandy)**

**NB! Avslutt med firkanttast (#)**

Tast inn **99** for alle bandykamper som kretsnummer.

**NB! Avslutt med firkanttast (#)**

Talemaskinen ber deg oppgi kampnummer

Tast inn kampnummer (7-11 siffer).

*Alle kampnummere finnes på speaker.no*

**NB! Avslutt med firkant tast (#)**

Talemaskinen ber deg oppgi antall mål til "hjemmelag"

Tast inn antall mål til "hjemmelaget".

**NB! Avslutt med firkanttast (#)**

Talemaskinen ber deg oppgi antall mål til "bortelag"

Tast inn antall mål til "bortelag".

**NB! Avslutt med firkanttast (#)**

Maskinen vil nå bekrefte resultatet ved å si antall mål for begge lag.

Du blir nå spurt om du vil legge inn flere resultater

Tast (1) for å legge inn flere resultater

Tast (5) for å endre siste resultat dersom du har lagt inn feil

Tast (9) for å avslutte

Hvis bekreftelsen avdekker at du har lagt inn **feil resultat** må du rette feilen umiddelbart (**tast 5**)!

### **Vanlige årsaker til problemer med Idrettstelefonen:**

#### **Husk #-tasten!**

Mer enn 3 av 4 feilmeldinger skyldes at man har glemt å taste #.

#### **Kamp som ikke er spilt på berammet dato**

Du får kun ringt inn resultater etter at en kamp skal ha vært spilt. Dersom kampen er spilt før eller lenge etter berammet dato vil du ikke få registrert resultatet. Ta kontakt med administrerende organisasjonsledd, og gi beskjed om at kampen er spilt sammen med resultatet.

#### **Puls-telefon**

Noen eldre apparater som sender nummersignal via puls, i motsetning til tone, er ikke støttet av Idrettstelefonen. Det samme gjelder enkelte bedriftssentraler, bl.a. IP-telefoner.